



PREFEITURA MUNICIPAL DE JOSÉ GONÇALVES DE MINAS

ESTADO DE MINAS GERAIS

Rua Natalino Lago da Veiga, nº 275 - Centro. CEP. 39.642-000

PUBLICADO NO QUADRO DE  
AVISO DA PREFEITURA  
MUNICIPAL DE JOSÉ GONÇALVES  
DE MINAS

Data: 12/02/2021

Nome: Nayara Cláudia Chaves

Matricula nº 510

[Assinatura]  
Assinatura

PORTARIA Nº 59 / 2021.

“Dispõe sobre a nomeação de servidores para  
compor Comissão Organizadora de Processo  
Seletivo e dá outras providências.”

A Prefeita Municipal de José Gonçalves de Minas, no uso das atribuições que lhe são conferidas pela Lei Orgânica do Município, RESOLVE:

Art. 1º. Nomear os servidores efetivos, ocupantes de cargos diversos do quadro geral de pessoal do Município de José Gonçalves de Minas- MG, para, sob a presidência da primeira indicada, comporem a Comissão Organizadora de Processo Seletivo, na seguinte ordem:

Nome Servidor	Nível Escolaridade	Órgão	Cargo
Nayara Cláudia Chaves Nunes	Superior Completo	Procuradoria	Advogada
Pedro Antônio Dias Soares	Superior Completo	Secretaria de Obras e Serviços Públicos	Chefe de Divisão de Obras e Projetos
Jane Kelly Vieira dos Santos	Superior Completo	Secretaria de Obras e Serviços Públicos	Engenheira Civil

Art. 2º. Ficarão a cargo da Comissão Organizadora, todas as providências necessárias à realização de Processo Seletivo, desde que obedecidas fielmente as ordenações legais pertinentes, sobretudo a legalidade, publicidade, impessoalidade e isonomia.

Art. 3º. Compete a Presidente da Comissão, solicitar junto ao Poder Executivo, todos os recursos materiais, humanos e financeiros necessários para a realização de Processos Seletivos, bem como deliberar, de forma funcional e objetiva, a organização do certame.

Art. 4º. Esta Portaria entra em vigor na data da sua publicação, revogando expressamente às disposições em contrário.

Publique-se, Registre-se.

José Gonçalves de Minas, 12 de fevereiro de 2021.

[Assinatura]  
Maria Gomes Motoso Rocha  
Prefeita Municipal  
Prefeitura Municipal de J.G.M.  
Maria Gomes Motoso Rocha  
Prefeita Municipal